

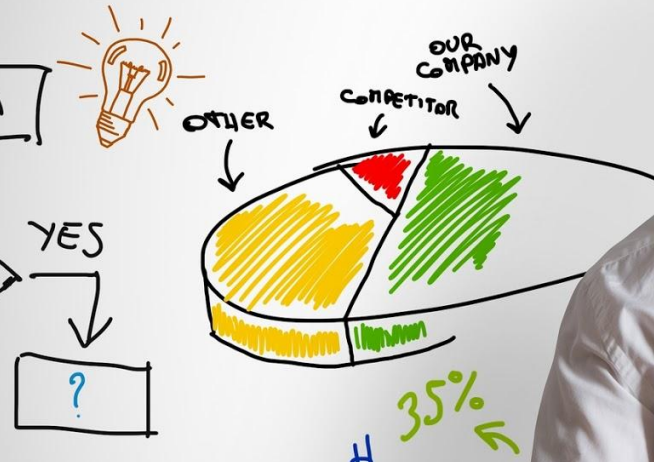
# Plánování a realizace schůzky, nástroje

---

Tomáš Pekař (Louda)  
Alena Pivodová



FORUM SOCIAL NETWORK CONTENT SHARING  
MICROBLOGS SOCIAL MEDIA VIDEO  
COMMUNICATION CHAT PICTURE



SEARCH ENGINE DESIGN MEDIA  
WEB SITE



STATISTICS  
\$ 500.000 1.000  
LAST YEAR THIS



# Junák, oddíl, družinový systém

---

Diskuse - 5 minut

# Oddíl a družina

---



# Oddíl a družina

---

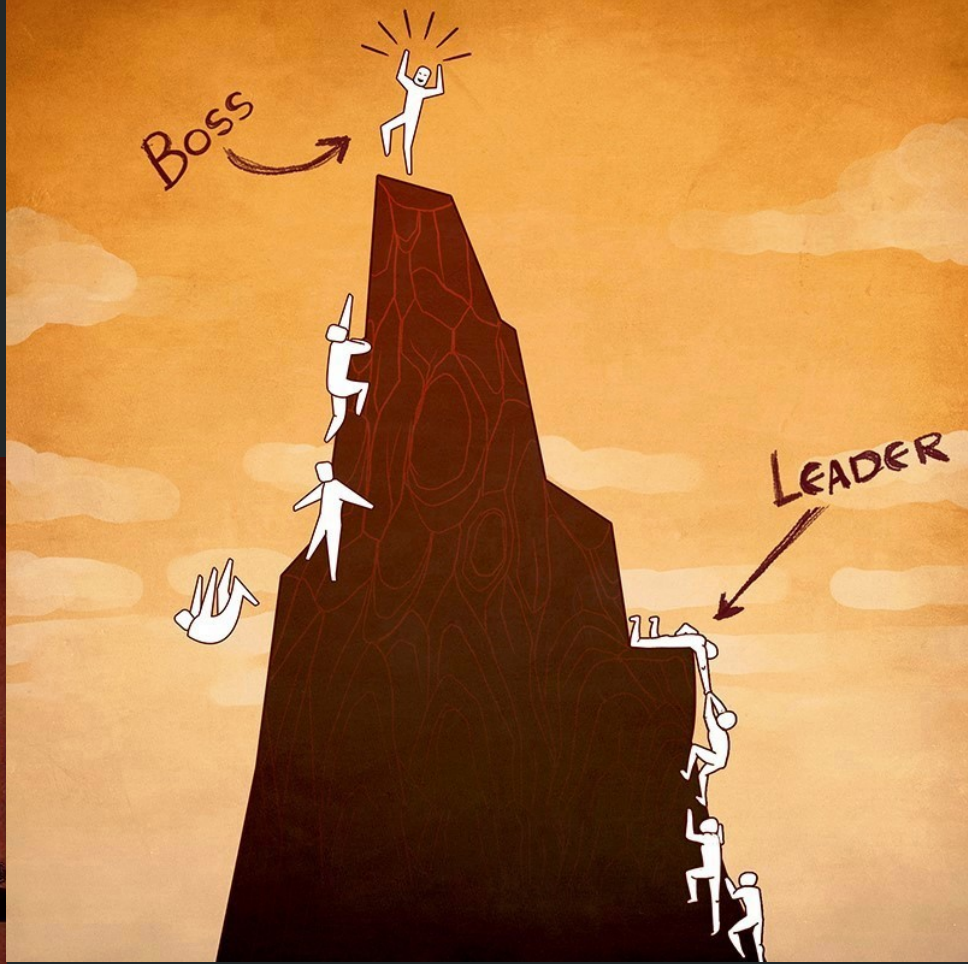
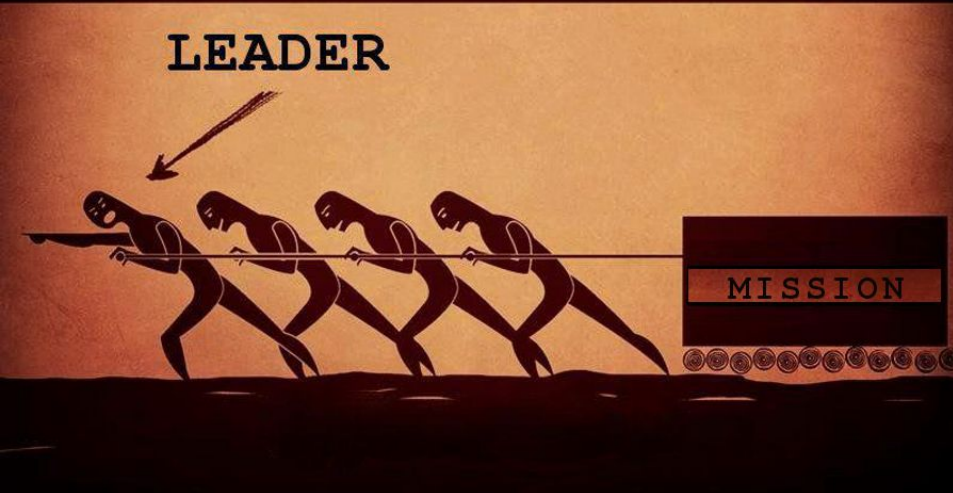
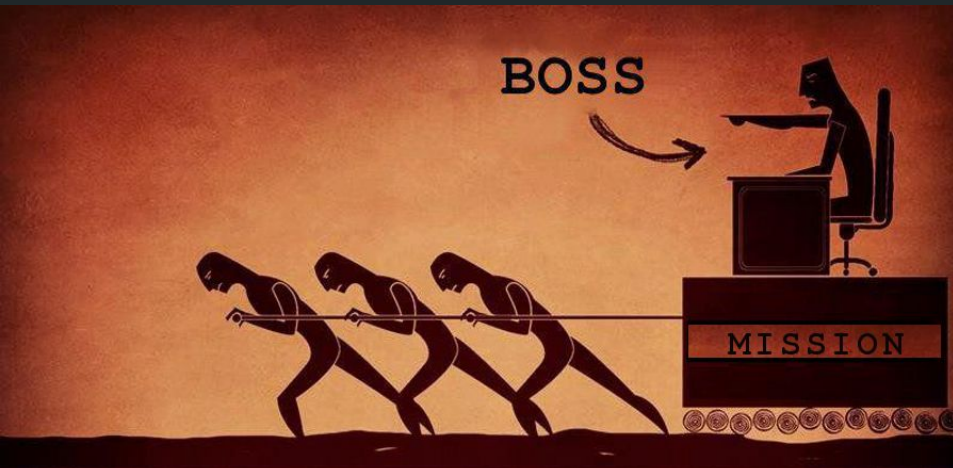
Jako rádce musíš mít na paměti dvě věci:

1. Rádce svou družinu **vede**
2. Rádce svou družinu **řídí**

**Rádce v první řadě vede a až v druhé řídí!**

Jaký je rozdíl mezi tím kdo vede a kdo řídí?





# Družina jako tým, schůzka jako projekt

---

Schůzka je týmový projekt, na kterém se může podílet více členů:

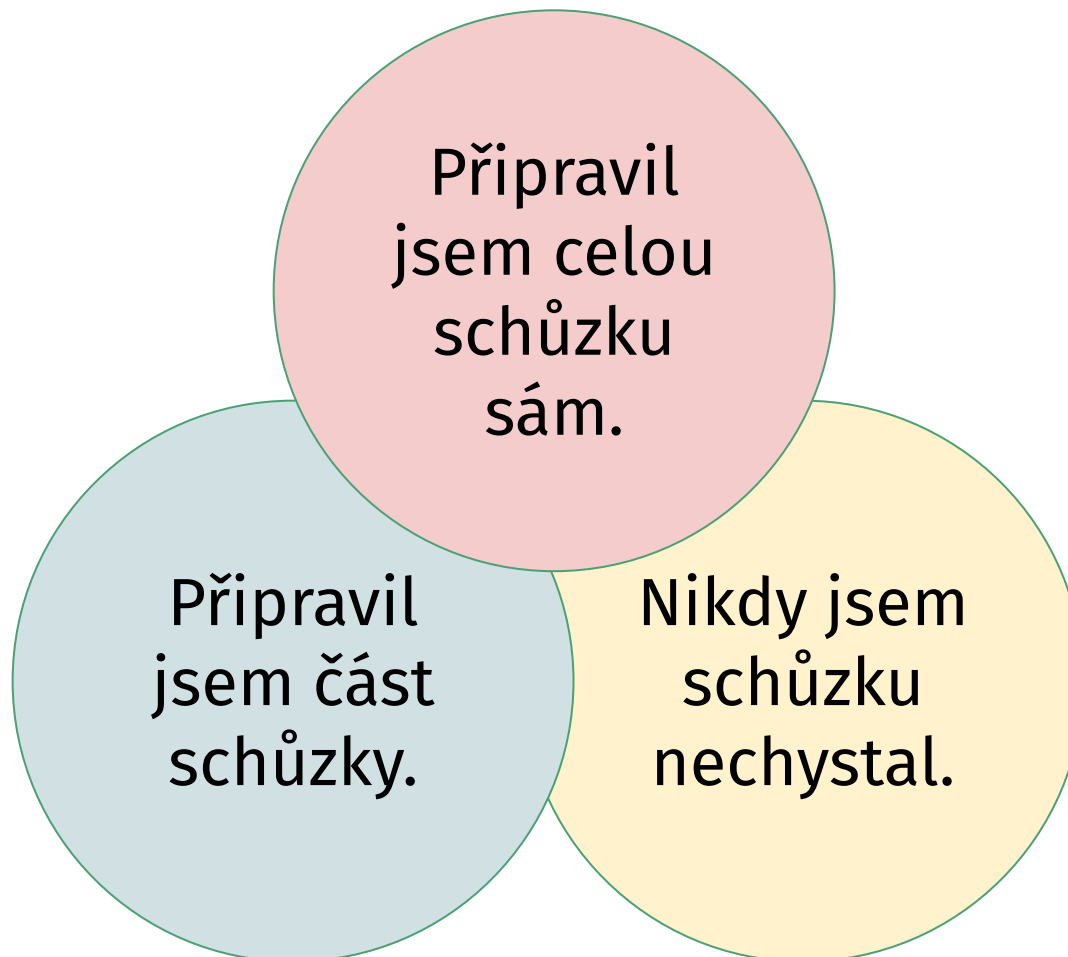
- rádce + podrádce
- rádce + podrádce + člen
- rádce + člen + člen
- podrádce + člen + člen

Každý může připravit pouze část schůzky, ale pozor, protože správná koordinace činnosti je velice důležitá

- typicky bude koordinátorem rádce nebo podrádce

# Moje zkušenosti s přípravou schůzky

---





# Plánování - Co, jak a proč

---

Diskuse - 5 minut

# Jak začít plánovat schůzku

---

Je důležité si před plánováním schůzky položit 4 základní otázky:

1. Kdy?    Roční období, denní doba, hodina - čas
2. Kde?    Klubovna, les, hřiště, aj.
3. Co musím udělat?
4. Co chci udělat?

# Plánování schůzky - kdy?

---

Schůzka může probíhat v různou roční dobu, v různou denní dobu, v různý čas a musíme proto brát ohled na některé věci:

- jaro, léto, podzim a zima
  - světlo/tma, horko/zima, mokro/sucho, mění se příroda
  - jiné další aspekty?
- dopoledne, odpoledne a večer
  - světlo/tma
- čas
  - myslet na to, že jsme časově omezeni (dlouhé aktivity)
  - schůzka může začít za světla, končit za tmy

# Plánování schůzky - kde?

---

Schůzka může probíhat na různých místech, typicky nejčastěji na klubovně, může to být jinak:

- klubovna (různé hry uvnitř i vně klubovny)
- město (městská hra)
- hřiště (převážné sportovní hry)
- les (různé hry)
- kino (kultura)
- muzeum (kultura)
- a jiné

# Plánování schůzky - co musím udělat?

---

Musím na schůzce něco udělat? Ano. Můžeš mít resty z minula, můžeš mít úkol od vůdce nebo můžeš plnit nějakou dlouhodobější aktivitu:

- resty (na schůzce se nemusí stihnout vše a na další schůzce na to musíme myslet)
- úkol od vůdce (rozdat pozvánky, zahrát motivační hru k výpravě, naučit něco nového, ...)
- dlouhodobá aktivita

Někdy není potřeba dělat vše, co se nestihlo.

# Plánování schůzky - co chci udělat?

---

Máš naprostou volnost. K přípravě dobrého a zajímavého programu můžeš využít tři základní směry:

- neobvyklá schůzka (kino, městská hra, koupaliště, ...)
- dlouhodobá aktivita (rukodělka, nácvik divadla, výmalba klubovny, příprava na Svojsíkův závod)
- klasická schůzka



# Příprava družinové schůzky

---

Podle toho, jak jsi se rozhodl kde a kdy budeš schůzku mít, si připrav seznam toho co:

1. musíš udělat
2. chceš udělat

## Minihra Program

Co musím udělat:

1. o co se jedná
2. na jak dlouho to bude
3. co k tomu potřebuji

# Příprava družinové schůzky

---

Co chci udělat:

1. co to bude a na jak dlouho
  - hra, praxe, jiné
2. proč to chci udělat
  - viz. minihry
3. podrobný popis
  - popsat aktivitu tak, že to pochopí každý
4. co k tomu potřebuji
  - materiál (míč, lano, buzoly, aj.)
  - přípravy (kartičky s čísly, obrázky, aj.)
  - lidi (pomoc při realizaci aktivity)

Co musím udělat



**Hlavní program schůzky:** .....

**Zahájení:** ..... jako obvykle (pokřik) .....

**Informace pro družinu**  
 Informace o následujícím výletě nebo výpravě – rozdat letáček  
 Vybírání peněz, Zpětná vazba z minulé akce

**Poznámky:** .....

Co chci udělat



**AKTIVITA 1:** Motanice

**Proč to děláme:** Rozpohybování, motivace na začátek, spolu-práce

**Průběh a pravidla:** Všichni zavřou oči a stoupnou si do chum-lu. Dají ruce nahoru a poslepu se někoho chytí za obě ruce. Pak otevřou oči a musí se rozmotat tak, aby vzniknul kruh.

**Body stezky ke splnění:** .....

**Pomůcky:** ..... žádné

**Čas:** 5 minut

---

**Kdo:** Já

---

**Kde:** venku

---

**Důležitost:**  
malá

**AKTIVITA 2:** Orienták

**Proč to děláme:** Zopakování práce s buzolou z minula

**Průběh a pravidla:** Holky dostanou do dvojice buzolu a musí podle zadaného azimutu a počtu kroků dojít k cíli. Kdo tam dojde nejdřív, vyhrává.

**Body stezky ke splnění:** Pobyť v přírodě (stupně 1 a 3)

**Pomůcky:** 3 buzoly, 3 lístky s naměřenými azimuty

**Další drobné aktivity:** .....

focení na nástěnku, nervy, pexeso, upravení nástěnky, Sardele

**Čas:** 25 minut

---

**Kdo:** Já

---

**Kde:** venku

---

**Důležitost:**  
velká

Přehled o tom, na jak dlouho to bude, kdo to udělá, kde to bude probíhat a jak je to důležité je nutný!



Prázdný plán k nakopírování je na konci zápisníku.

# Ukázka družinové schůzky

Co chci udělat

O co se jedná

Co k tomu budu potřebovat

Co musím udělat příště

Časový harmonogram je důležitý. Musíme vědět o tom co a kdy bude dělat. Harmonogram nám pomáhá si utřídit informace.

## AKTIVITA 3 *Lakros*

### Proč to děláme:

Zlepšení kondičky, spolupráce v týmu, baví nás to :-)

### Průběh a pravidla:

Hra lakros na dvě trojnožky.

**Body stezky ke splnění:** *Fyzická zdatnost 2*

**Pomůcky:** *Lakrosky, míček*

## AKTIVITA 4 *Povídání o Fair trade*

**Proč to děláme:** *Zjistíme něco o světě, zlepšení vyjadřování a prezentace, zkusíme si vést diskusi*

**Průběh a pravidla:** *Muška má prezentaci Fair trade obchodu připravenou na notebooku. Řekne nám, co to je, a ukáže obrázky. Na konci bude diskuse. Zhodnotíme vystupování Mušky a poradíme, jak se zlepšit.*

**Body stezky ke splnění:** *Muška – Různost světa (stupeň 3), Vyjadřování (stupeň 3)*

**Pomůcky:** *Notebook, prezentace*

**Úkoly na příště:** *Přinést si oblíbenou hudbu na mp3 (budem je příště poslouchat a porovnávat)*

### Časový harmonogram schůzky

čas	aktivita
16:00	Zahájení
16:05	Motance
16:10	Informace
16:20	Orienták
16:55	Maličkosti
17:00	Lakros
17:30	Fair trade
18:00	Ukončení

**Čas:** 30 minut

**Kdo:** Lucka

**Kde:** hřiště

**Důležitost:**

střední

**Čas:** 30 minut

**Kdo:** Muška

**Kde:** klubovna

**Důležitost:**

velká

**Body stezky k plnění:** *Fair Trade (Cesta Vzduchu), Zlepšení projevu (Cesta Vody) Aktivita na vyjadřování (Cesta Vzduchu)*

**Postřehy ze schůzky:** *S buzolou to ještě není ono, musíme to příště zopakovat*

**Úklid klubovny:** *Zdeňka*

**Zakončení schůzky:**

*normálně (podání ruky)*

**Zpětná vazba:**



**Poznámka:** *Nestihali jsme, příště dát raději program připravený ostatními na začátek.*



# Nástroje - Moji pomocníci při přípravě

---

# Tužka a papír

---

Tvým nejlepším pomocníkem je tužka a papír!

- to, co je naplánováno v hlavě, jako by nebylo
- na papíře si lépe utřídíme informace
- pokud pracujeme systematicky a vše si dobře zaznamenáváme, usnadňujeme si práci do budoucna

Vhodný nástroj (papír) pro přípravu schůzky je arch z Rádcovského zápisníku **Plán na družinovou schůzku** (ke stažení online).

Co dělat ve více lidech? Jak na koordinaci?



# Nástroje pro komunikaci a spolupráci

---

Pokud chceme spolupracovat, tak osobní setkání je vždy nejlepší. Ne vždy to ale jde. Tyto nástroje nám pomohou s komunikací v online světě:

- Email (email má snad každý)
  - v dnešní době nepostradatelná věc
- Facebook (skupiny)
- Messenger, WhatsApp, Skype (chat, konference)

Při tvorbě programu nebo např. pozvánky nám pomohou tzv. kolaborační nástroje:

- Google Drive (Dokumenty, Tabulky, Prezentace )

# Inspirace na internetu

---

Internet je plný inspirace, toho co můžete na schůzce dělat, jaké hry hrát nebo kam zajít:

- [www.hranostaj.cz](http://www.hranostaj.cz)
  - celá řada různých her na různé příležitosti
- [www.teepek.cz](http://www.teepek.cz)
  - programy, hry, rukodělné činnosti
- [www.milan.cernoch.net/web/hry\\_prir.htm](http://www.milan.cernoch.net/web/hry_prir.htm)
  - celá řada různých her na různé příležitosti
- [www.woodcraft.cz](http://www.woodcraft.cz)
  - hry a programy

# Literatura

---

Na klubovně máte určitě spoustu knih, ze kterých můžeš čerpat inspiraci na programy:

- skautská stezka (brožura)
  - body stezky - inspirace na program
- skautská stezka (kniha)
  - co a jak se dělá
  - kniha plná skautské symboliky, praxe a užitečných informací - prostě to, co by měl skaut znát!
- jiná literatura o skautské praxi nebo sborník her

# Realizace - Dobrý průběh schůzky

---

# Na co musím myslet?

---

Před schůzkou - vezmi svůj plán a

- nachystej potřebné materiály (klubovna-míč, kup bonbony)
- nachystej si vše, co musíš nastříhat, vytisknout (kartičky s čísly na hru, pozvánky)
- kopejte se navzájem

Během schůzky

- průběžně zapisuj body
- myslí na návaznost programu (když děti luští, roznes si lístečky)

# Jak na dobrý průběh - tipy a rady

---

Pár rad a nápadů, které ti mohou v budoucnu usnadnit práci:

- víc než míň - radši si nachystej více aktivit, když se to nestihne, nic se nestane
- udělejte si družinový měšec her
- sborník schůzek ve tvém deníku ti usnadní práci
- když musíš něco přichystat, snaž se toho co nejvíc udělat doma
- inspiruj se!
- když chceš členy něco naučit, zkus to udělat tak, aby si vytvořili své vlastní podklady, které budou moct v budoucnu používat (morseovka, mapové značky apod)



# Dlouhodobé plánování

---

# Dlouhodobý plán

---

Je dobré mít nějaký dlouhodobější plán, protože některé aktivity, které jsou v plánu, nelze stihnout za jednu schůzku a musí rozložit do více schůzek.

Jak takový dlouhodobý plán připravit? Stačí si na každý měsíc rozepsat, co bych se členy chtěl probrat nebo udělat a myslet na to, že bych měl při přípravě schůzky takovou věc zahrnout.

**Příklad 1:** Každý měsíc naučím členy jeden uzel.

- každou schůzku věnuji čas na procvičení daného uzlu (hry)

**Příklad 2:** S každou schůzkou mi pomůže nějaký člen.

Díky za pozornost a aktivitu!

---